



REGLAMENTO GENERAL Y DISCIPLINARIO
SISTEMA DE COMPETICION Y CRITERIOS CLASIFICATORIOS
X COPA PRIMAVERA GESEDEPORT DE FUTBOL 7
(Mayo a Julio 2018)

INDICE

TÍTULO I. DISPOSICIONES GENERALES.....	3
Artículo 1. Aplicación y Modificación del Reglamento.....	3
Artículo 2. Comunicaciones oficiales.....	3
Artículo 3. Contenido de la página web.....	3
Artículo 4. Balones reglamentarios.....	3
Artículo 5. Instalaciones Deportivas.....	4
Artículo 6. Aceptación de las condiciones reglamentarias.....	4
Artículo 7. Liberación de Responsabilidad y Reconocimiento Médico.....	4
TÍTULO II. AUTORIZACIÓN PARA PARTICIPAR.....	5
Artículo 8. Composición de los Equipos.....	5
Artículo 9. Área Privada y Alta de Jugadores.....	5
Artículo 10. Alta y Sustitución de Jugadores durante la competición.....	5
Artículo 11. Identificación del Jugador. Revisión de Fichas.....	6
Artículo 12. Alta de Entrenadores y Delegados.....	7
Artículo 13. Área Privada y Vestimenta de los Equipos.....	7
Artículo 14. Vestimenta y Dorsal de los Jugadores.....	7
TÍTULO III. CELEBRACIÓN DE LOS PARTIDOS.....	8
Artículo 15. Horario y Lugar de Celebración de los Partidos.....	8
Artículo 16. Aplazamiento de partidos.....	8
Artículo 17. Suspensión de partidos.....	10
TÍTULO IV. COMITÉ DE COMPETICIÓN.....	10
Artículo 18. Funciones del Comité de Competición.....	10
Artículo 19. Actuación de Oficio o a Instancia de parte interesada.....	11
Artículo 20. Reclamaciones al Comité de Competición.....	11
Artículo 21. Resoluciones del Comité de Competición.....	11
Artículo 22. Notificación de las Resoluciones del Comité de Competición.....	12
TÍTULO V. INFRACCIONES Y SANCIONES.....	12
Artículo 23. Tipos de Infracciones y de Sanciones.....	12
Artículo 24. Circunstancias Atenuantes de las Infracciones.....	12



Artículo 25. Circunstancias Agravantes de las Infracciones	12
Artículo 26. Infracciones Leves	12
Artículo 27. Sanciones Leves.....	13
Artículo 28. Infracciones Graves.....	13
Artículo 29. Sanciones Graves	16
Artículo 30. Infracciones Muy Graves	17
Artículo 31. Sanciones Muy Graves.....	18
Artículo 32. Cumplimiento de las Sanciones.....	19
TÍTULO VI. CRITERIOS CLASIFICATORIOS	20
CAPÍTULO I. PARTICIPANTES Y FASES	20
Artículo 33. Participantes y Fases.....	20
CAPÍTULO II. FASE REGULAR	20
Artículo 34. Fase Regular: Composición	20
Artículo 35. Fase Regular: Criterios Clasificatorios.....	20
CAPÍTULO III. FASE FINAL.....	21
Artículo 36. Fase Final: Composición.....	21
Artículo 37. Fase Final: Criterios Clasificatorios	22
CAPÍTULO IV. CLASIFICACIÓN FINAL DE LA COPA	23
Artículo 38. Criterios Clasificatorios	23
CAPÍTULO V. OTROS TROFEOS	23
Artículo 39. Trofeo Juego Limpio.....	23
Artículo 40. Trofeo Equipo Máximo Goleador	24
Artículo 41. Trofeo Equipo Menos Goleado	25
Artículo 42. Trofeo Pichichi	25
TÍTULO VII. XV COPA DE CAMPEONES Y XV COPA JUEGO LIMPIO	26
Artículo 43. Participantes	26
Artículo 44. Requisitos para participar	27
Artículo 45. Desarrollo general de la Competición	27



TÍTULO I. DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 1. Aplicación y Modificación del Reglamento

1. El presente Reglamento es de aplicación en la **X Copa Primavera GESDEPORT de Fútbol 7** y será enviado por correo electrónico a los delegados de todos los equipos participantes. También será colgado en la página web oficial del Torneo www.futbolgesdeport.com.
2. **FUTBOL GESDEPORT** podrá modificar el presente Reglamento en cualquier momento de la competición, debiendo ser comunicada tal circunstancia a los equipos participantes a través de correo electrónico y de la página web www.futbolgesdeport.com.

Artículo 2. Comunicaciones oficiales

1. Las comunicaciones oficiales entre los equipos participantes y **FUTBOL GESDEPORT** se realizarán a través del correo electrónico futbolsiete@futbolgesdeport.com o mediante el botón CONTACTAR de la página web www.futbolgesdeport.com.
2. Exclusivamente para los aplazamientos o para las suspensiones de partido (artículos 16 y 28 del Reglamento) podrá utilizarse Whatsapp, pero el equipo que lo utilice deberá seguir las indicaciones de **FUTBOL GESDEPORT** en relación con este sistema de comunicación.
3. Por razones organizativas, disciplinarias, técnicas o de cualquier otra índole, **FUTBOL GESDEPORT** podrá exigir la comunicación oficial por cualquier medio o podrá restringir la comunicación oficial a alguno de los medios anteriores, para algún torneo, categoría, grupo, o para algún equipo en concreto.

Artículo 3. Contenido de la página web

1. **FUTBOL GESDEPORT** expondrá en www.futbolgesdeport.com la relación de todos los equipos participantes con el color de sus vestimentas, la relación de jugadores de cada equipo, calendarios, resultados, clasificaciones y circulares, así como el presente Reglamento General y todo tipo de noticias relacionadas con la competición.

Artículo 4. Balones reglamentarios

1. Los equipos participantes tendrán la obligación de acudir a los encuentros que celebren con, al menos, un balón de fútbol nº 5. El árbitro decidirá de entre los presentados con cuál se comienza el encuentro.



2. Si en la disputa de un partido un equipo no presenta al árbitro un balón reglamentario y en condiciones para ser utilizado será sancionado con un punto para el Trofeo Juego Limpio.

Artículo 5. Instalaciones Deportivas

1. Las instalaciones deportivas y los vestuarios de las mismas deberán ser debidamente respetadas y cuidadas. En caso contrario, cuando **FUTBOL GESEDEPORT** tuviera conocimiento de que un equipo ha incumplido esta obligación cívica, trasladará al Comité de Competición dicha circunstancia que podrá conllevar la pérdida del partido y el descuento de 3 puntos en la clasificación, independientemente de reservarse el derecho a reclamar las indemnizaciones que fueran pertinentes. Si los destrozos fueran de entidad suficiente como para ser considerada la conducta incívica como grave o muy grave, el/los jugador/es o equipo completo podrán ser expulsados de la competición, sin perjuicio de las indemnizaciones que por daños y perjuicios fueran pertinentes.
2. El acceso al recinto de juego estará restringido exclusivamente a los jugadores y a los delegados y entrenadores convenientemente dados de alta en el Área Privada del equipo, quienes tendrán que acceder obligatoriamente con ropa deportiva, no permitiéndose zapatos de calle.
3. No se permite comer, fumar ni consumir bebidas alcohólicas en el recinto de juego ni el acceso de animales al recinto deportivo.

Artículo 6. Aceptación de las condiciones reglamentarias

1. Los equipos participantes en las competiciones **FUTBOL GESEDEPORT** y todos los jugadores integrantes de cada equipo aceptan en su integridad el contenido del presente Reglamento y sus normas complementarias desde el mismo momento de su preinscripción.

Artículo 7. Liberación de Responsabilidad y Reconocimiento Médico

1. Una vez realizada la inscripción por su equipo, cada jugador reconoce que su participación en este Torneo y sus actividades implica riesgos. En consecuencia libera y descarga de responsabilidad a **FUTBOL GESEDEPORT**, entidad organizadora de la competición, a sus trabajadores, empleados, y colaboradores (árbitros, delegados...) de todas cuantas acciones, pleitos y demandas de cualquier tipo legal pudieran interponerse (incluyendo el riesgo de lesión por participar en sus competiciones y el de pérdida de objetos personales por robos o circunstancias análogas)
2. El jugador declara que ha sido examinado por un médico y que ha sido declarado apto para participar en la actividad. La asistencia sanitaria y de rehabilitación



deportiva, así como todos los gastos derivados de la misma correrá a cargo de cada uno de los deportistas.

TÍTULO II. AUTORIZACIÓN PARA PARTICIPAR

Artículo 8. Composición de los Equipos

1. El número mínimo de licencias por equipo será de 11. Todos los jugadores deberán tener una edad mínima de 16 años.

Artículo 9. Área Privada y Alta de Jugadores

1. **FUTBOL GESEDEPORT** habilitará un área privada para cada equipo y proporcionará a los tres delegados de cada equipo un nombre de usuario y una contraseña de acceso. Los Delegados nombrados por cada uno de los equipos son los responsables de custodiar en secreto la contraseña, y no comunicarla a ningún integrante de otro equipo, siendo responsabilidad exclusiva de los delegados, y del equipo en su conjunto, el mal uso que pueda hacerse de esta contraseña.
2. Los equipos darán de alta la relación de jugadores integrantes del mismo a través del Área Privada. Para ello son necesarios los siguientes datos:
 - a) Nombre y dos apellidos (excepto jugadores extranjeros si no los tienen)
 - b) Fecha de nacimiento
 - c) NIF, NIE, permiso de residencia o pasaporte, incluyendo la letra
 - d) Dorsal con el que participará el jugador
3. La falta de cualquiera de los anteriores requisitos, o la inexactitud en los datos podrá ser motivo de declaración de alineación indebida por parte del Comité de Competición.
4. Los delegados también se responsabilizan de que todos los datos facilitados en el área privada de la página web sean correctos y completos y de informar a los jugadores inscritos de las Condiciones de Participación en las competiciones organizadas por **FUTBOL GESEDEPORT**, en especial de lo recogido en el artículo 7 de este Reglamento.
5. La autorización definitiva de **FUTBOL GESEDEPORT** se producirá mediante la incorporación del nombre del jugador en el acta del partido.

Artículo 10. Alta y Sustitución de Jugadores durante la competición

1. Está permitida la incorporación de nuevos jugadores en cualquier momento de la competición siendo requisitos indispensables para dicha incorporación:
 - a) La comunicación de la misma a través del área privada de la página web hasta 2 horas antes del comienzo del partido en que hubiera de participar, significando todos los datos del deportista (DNI o pasaporte, nombre completo, número de dorsal y fecha de nacimiento).
 - b) Abono de la cuota establecida por **FUTBOL GESEDEPORT**.



2. Si el equipo solicita a través del área privada la baja de un jugador o su reactivación, el alta de un nuevo jugador o cualquier cambio de dorsal en las 72 horas previas a la disputa de un partido, deberá comunicar al árbitro dicha circunstancia **ANTES DEL COMIENZO DEL PARTIDO** para su incorporación al acta del partido por si esta no estuviera aún actualizada. Para ello deberá llevar una copia impresa de la ficha resumen del equipo que aparece en www.futbolgesdeport.com en la que se vean los jugadores que forman parte del equipo.
3. Desde dos horas antes del comienzo del partido hasta pasadas 48 horas del mismo queda **TERMINANTEMENTE PROHIBIDO** cambiar los dorsales de los jugadores, darlos de baja, o reactivar jugadores (sí se permite dar de alta nuevos jugadores). En el caso de MALA FE, el delegado del equipo que efectuó el cambio y el jugador afectado serán sancionados con un partido de sanción. **FUTBOL GESEDEPORT** preguntará a los tres delegados quién fue el que realizó efectivamente el cambio, y en caso de no obtener respuesta satisfactoria en el plazo de 24 horas se trasladará al Comité de Competición quien podrá extender la sanción a los tres delegados. En el caso de que se produzca este hecho una segunda vez, y adicionalmente a la sanción al jugador, los tres delegados serán sancionados con tres partidos de suspensión, se bloqueará el acceso del equipo al área privada y el Comité de Competición dictaminará un aviso de expulsión del equipo. A los efectos de este apartado, se entenderá que existe MALA FE cuando como consecuencia de los cambios de dorsal o bajas, o de las reactivaciones de jugadores se intente contravenir cualquiera de las normas del presente Reglamento. En particular, cuando se quiera hacer ver que ha sido otro jugador el que ha recibido las amonestaciones o expulsiones, el que ha metido efectivamente los goles, o el que ha participado en un partido.
4. La cancelación de la inscripción de uno o varios jugadores, no dará derecho al reembolso de la cantidad abonada por cada uno de ellos (aun cuando no haya jugado ningún partido).
5. Los equipos pueden incorporar nuevos jugadores durante la disputa del campeonato sin más requisito que lo recogido en los apartados anteriores y el abono de la cuota del jugador. Adicionalmente, podrán efectuarse un máximo de diez sustituciones a partir de la segunda jornada de la competición durante la celebración de la competición. Las sustituciones que excedan de las diez anteriores podrán conllevar la declaración de alineación indebida en todos aquellos partidos donde el equipo en cuestión haya participado.

Artículo 11. Identificación del Jugador. Revisión de Fichas.

1. Todos los jugadores deberán asistir a los partidos obligatoriamente con su NIF, NIE, carné de conducir o pasaporte original (o con fotocopia perfectamente legible y con la fotografía identificable) al efecto de si se suscitara reclamación sobre su identidad. Dicha reclamación deberá ser indicada en acta por el árbitro o por el delegado de **FUTBOL GESEDEPORT** que asista al partido.



2. La solicitud de revisión de fichas deberá efectuarse antes del inicio del partido o durante el descanso. También podrá solicitarse revisión de fichas al final del partido pero exclusivamente para los jugadores que no han jugado en la primera parte del partido.
3. **FUTBOL GESEDEPORT** recomienda a todos los equipos que entreguen un juego con fotocopias de todos los jugadores del equipo a los tres delegados, para evitar una posible alineación indebida en caso de olvido del documento original.

Artículo 12. Alta de Entrenadores y Delegados

1. Está permitida la inscripción de un máximo de 3 Delegados/Entrenadores (que no estén como jugadores) para dar instrucciones técnicas a los equipos en los lugares habilitados al efecto, es decir, en la línea de banda o, en su caso, en los banquillos. En ningún caso estas personas podrán actuar como jugadores. A tal fin, podrán darse de alta sin coste adicional alguno a través del Área Privada de cada equipo con los dorsales 900, 901 ó 902 y en el modo "Activo". En el apartado de 2º apellido tendrá que advertirse entre paréntesis si se trata de un Delegado o de un Entrenador; por ejemplo: "GARCIA (Delegado)" - "PEREZ (Entrenador)".
2. Es requisito indispensable, por exigencia de las instalaciones deportivas, que estas personas accedan al terreno de juego con calzado deportivo y que observen un particular respeto a dichas instalaciones y a los integrantes del encuentro. En caso contrario, no se permitirá su acceso o serán invitados a abandonar el recinto.
3. Los delegados y entrenadores están sujetos al presente Reglamento al igual que los jugadores, y las tarjetas amarillas y rojas que puedan recibir computarán para todas las clasificaciones del mismo modo que las mostradas a los jugadores.

Artículo 13. Área Privada y Vestimenta de los Equipos

1. Los equipos darán de alta el color de sus vestimentas (camiseta, pantalón y medias, vestimenta principal y vestimenta suplente, si la tienen) a través del Área Privada. Será responsabilidad de los equipos la exactitud de estos datos.
2. Si fuera posible los equipos deben acudir a los partidos con su primera y su segunda vestimenta por si se produjera una coincidencia de colores con el equipo rival. En caso de no ser posible deberán ponerse en contacto con **FUTBOL GESEDEPORT** si hubiera coincidencia de colores con el equipo rival para solucionar esta circunstancia.
3. No existe ninguna preferencia por aparecer en primer lugar en el calendario (es decir, no se actúa como "equipo local"), por lo que la responsabilidad recogida en el punto anterior es de ambos equipos.

Artículo 14. Vestimenta y Dorsal de los Jugadores

1. Todos los jugadores deberán jugar correctamente equipados (camiseta, pantalón, medias y calzado adecuado). Los jugadores inscritos disputarán obligatoriamente



todos los partidos con el mismo dorsal, salvo que lo modifiquen con antelación suficiente a través del Área Privada de la página web www.futbolgesdeport.com; todo ello sujeto a las limitaciones absolutas del artículo 10.3.

2. Desde la tercera jornada de la competición inclusive, si un equipo se presenta a un partido con jugadores sin el dorsal, o con camisetas de colores diferentes, será penalizado con la suma de un punto para el trofeo Juego Limpio, sin perjuicio de lo recogido en el artículo 28.6.d) de este Reglamento.

TÍTULO III. CELEBRACIÓN DE LOS PARTIDOS

Artículo 15. Horario y Lugar de Celebración de los Partidos

1. **FUTBOL GESEDEPORT** expondrá en www.futbolgesdeport.com el calendario del campeonato (emparejamientos, hora, día y lugar de celebración de los partidos). También comunicará mediante correo electrónico o a través de Noticias en la página web las previsiones de fechas para las jornadas no programadas.
2. Los equipos deberán presentarse en las instalaciones con al menos 15 minutos de antelación al horario señalado para el comienzo del partido de que se trate.

Artículo 16. Aplazamiento de partidos

1. A SOLICITUD PREVIA de un EQUIPO: La SOLICITUD de APLAZAMIENTO de un encuentro por parte de un equipo por circunstancias consideradas como de fuerza mayor fehacientemente acreditada, será solamente admitida con carácter muy excepcional e irá dirigida al Comité de Competición, el cual podrá estimar o denegar dicha solicitud. Si dichas circunstancias no fuesen consideradas como de fuerza mayor, se dará el partido por perdido cero a tres (0-3) y la suma de un punto para el trofeo Juego Limpio, considerándose como celebrado el mismo. En ningún caso se aplazará partido alguno en caso de coincidencia horaria con cualquier otro de interés público, como los de la competición de la Champions League (Liga de Campeones), Liga, Copa del Rey o partidos de la Selección española. Para la solicitud de aplazamiento de partido se estará a lo dispuesto en los apartados siguientes, incluyendo el aspecto de los gastos económicos derivados de dicho aplazamiento.
2. Cualquier equipo podrá solicitar el aplazamiento o el adelanto de hasta un máximo de 2 partidos a lo largo de la competición con los requisitos que se establecerán en los apartados siguientes.
3. La solicitud deberá efectuarse antes de las 12 horas del día en que esté programado el partido.
4. La solicitud deberá realizarse a través de correo electrónico enviado por cualquiera de los delegados. Si la petición se efectúa en el mismo día del partido el equipo deberá además contactar directamente con la organización para que esta pueda avisar al equipo contrario (por ejemplo llamando por teléfono a cualquiera de los



- números de la organización o enviando un Whatsapp y recibiendo respuesta, lo que garantiza que la organización ya es consciente de la solicitud de aplazamiento).
5. Si un equipo efectúa una solicitud NO PODRÁ revocarla y pedir de nuevo la disputa del partido en el día, hora y campo inicialmente programados: el partido se le dará por perdido por el resultado de 0-3 salvo que el equipo contrario manifieste expresamente su disposición a jugar el partido en dicho día, hora y campo.
 6. Para que pueda efectuarse el aplazamiento el equipo adversario afectado, a través de uno de sus delegados, deberá dar su consentimiento expreso mediante Whatsapp o enviando correo electrónico a futbolsiete@futbolgesdeport.com.
 7. En el caso de que el equipo adversario afectado hubiera solicitado y obtenido el aplazamiento de alguno de sus partidos durante la Temporada 2017/18 el partido será aplazado automáticamente si se cumplen todos los requisitos de los apartados 2 a 5 anteriores. Por lo tanto, en estos casos no será de aplicación el apartado 6.
 8. Es necesario que **FUTBOL GESEDEPORT** pueda disponer de cualquiera de las instalaciones utilizadas para la competición en los horarios y días fijados para la disputa de la misma. En este caso los equipos afectados vendrán obligados a aceptar el horario y día señalados aunque suponga la disputa de dos partidos la misma semana (el aplazado y el de la jornada correspondiente) incluso en días consecutivos. También cabe la posibilidad de programar la disputa del partido en un día u hora distintos a los establecidos para la celebración de los partidos de la competición (por ejemplo un sábado o un domingo por la tarde), en cuyo caso el equipo que accede al aplazamiento debería dar su conformidad.
 9. El equipo solicitante del aplazamiento deberá abonar antes de las 48 horas siguientes a la definitiva autorización del aplazamiento la cantidad de 75 euros + IVA en concepto de gastos por la nueva reprogramación.
 10. La nueva programación será definitiva desde el momento que sea publicada en la página web. También será comunicada mediante correo electrónico a ambos equipos.
 11. También cabe la posibilidad para los equipos de aplazar dos partidos a lo largo de la Temporada 2017/18 abonando en total 110 euros + IVA siempre que la solicitud del segundo aplazamiento se efectúe con al menos 48 horas de antelación a la programación del partido. En este caso, si el equipo no realiza los dos aplazamientos en la Temporada 2017/18, podrá aplazar el que le falte en cualquiera de las competiciones de la temporada siguiente.
 12. Con independencia del campo donde finalmente se programe el encuentro, este se contará en todo caso como disputado en las sedes preferentes de ambos equipos. En el caso de que se programe en las sedes preferentes del equipo solicitante del aplazamiento, se disminuirá en uno el número mínimo de partidos a disputar en sus sedes preferentes.
 13. El equipo afectado por la solicitud de aplazamiento podrá utilizar la instalación en el horario y día inicialmente programado para entrenar o jugar un amistoso con quien considere conveniente siempre garantizando el buen uso de la instalación, salvo que **FUTBOL GESEDEPORT** utilice dicho horario para la programación de otro partido.



Artículo 17. Suspensión de partidos

1. Si un equipo suspende dos partidos a lo largo de la **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7** deberá abonar una fianza de 50 euros antes de la celebración del partido programado inmediatamente posterior. En el caso de suspender un tercer partido perderá la fianza anterior y deberá abonar otra fianza de 50 euros, y así sucesivamente por cada partido adicional que pueda suspender. En el caso de no suspender un tercer partido durante la **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7**, la fianza se descontará del importe total a pagar en la Temporada 2017/18. Adicionalmente, un equipo que haya dejado de presentarse a dos o más partidos a lo largo de la competición, avisando o sin avisar, no podrá participar en la XIV Copa de Campeones ni en la XIV Copa Juego Limpio.
2. **POR CAUSAS AJENAS A LOS EQUIPOS.**- Cuando se hubiera de **SUSPENDER** un **PARTIDO** por causa de fuerza mayor, bien sea antes de su inicio, bien durante el transcurso del mismo, el **COMITÉ DE COMPETICIÓN** dispondrá sobre su nueva celebración, su reanudación hasta su término o su terminación, aun no habiéndose cumplido el tiempo reglamentario, atendidas todas las circunstancias concurrentes, fijando, en su caso, nueva fecha, hora y lugar de celebración del partido o fragmento del mismo, en las condiciones que se determinen. En caso de repetirse un partido o fragmento de partido por haberse suspendido por causas de fuerza mayor, **FUTBOL GESEDEPORT** se reserva el derecho a programar en días y horarios distintos a los previstos para la competición.
En cualquier caso, si el momento de la suspensión quedaran como máximo 5 minutos y hubiera más de 2 goles de diferencia entre los equipos, el partido se dará por finalizado y se considerará resultado final el que hubiera en ese momento. También se considerará resultado final el que hubiera en ese momento si en el momento de la suspensión quedaran como máximo 2 minutos y hubiera 2 o más goles de diferencia.
3. **POR CAUSAS IMPUTABLES A LOS EQUIPOS.**- Si la suspensión fuese imputable a uno de los equipos, antes de su inicio o durante su desarrollo, el **COMITÉ DE COMPETICIÓN** podrá sancionar con la pérdida del encuentro de que se trate cero a tres (0-3) al responsable, mantener el resultado o que se celebre, en las condiciones que se establezcan, debiendo responsabilizarse al equipo causante de los gastos originados por la suspensión.

TÍTULO IV. COMITÉ DE COMPETICIÓN

Artículo 18. Funciones del Comité de Competición

1. Ejercer la potestad disciplinaria general en el orden competitivo sobre jugadores, delegados y entrenadores de los distintos equipos, sobre los propios equipos en su conjunto, y sobre los árbitros y delegados de **FUTBOL GESEDEPORT**.
2. Suspender, adelantar o retrasar partidos y determinar la fecha y, en su caso, lugar de celebración cuando por causa reglamentaria o razones de fuerza mayor, no



puedan celebrarse el día establecido en el calendario oficial o en las instalaciones deportivas.

3. Decidir sobre dar un encuentro por concluido, interrumpido o no celebrado, cuando cualquier circunstancia haya impedido su normal terminación o desarrollo.
4. Resolver la continuación o no de un encuentro suspendido por haber quedado uno de los equipos con menos de cinco jugadores, según sea debido a causas fortuitas o a la comisión de hechos antideportivos, pudiendo, en el segundo caso, declarar vencedor al equipo no infractor.
5. Determinar el terreno de juego, fecha y hora en que deba celebrarse un partido cuando, por causa reglamentaria o de fuerza mayor, no pueda disputarse en el lugar previsto o haya de repetirse o continuarse, así como determinar las responsabilidades sobre el abono de los gastos que ello determine, declarando a quién corresponde tal responsabilidad pecuniaria.
6. Decretar la nulidad y ordenar la repetición de un encuentro, ordenando, en su caso, su repetición y otorgando la victoria a uno de los equipos contendientes o declarando perdedores a ambos, por cualquier causa reglamentaria.

Artículo 19. Actuación de Oficio o a Instancia de parte interesada

1. El Comité de Competición de la **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7** podrá actuar de oficio o a instancia de parte interesada. Para la actuación de oficio se basará en el acta del árbitro y en los informes realizados por los delegados de partido que puedan designarse en cada encuentro.

Artículo 20. Reclamaciones al Comité de Competición

1. Las reclamaciones que se presenten al Comité de Competición deberán realizarse dentro de las veinticuatro horas siguientes a la hora de finalización del partido mediante correo electrónico dirigido a **FUTBOL GESEDEPORT (fútbolsiete@futbolgesdeport.com)**
2. Las reclamaciones siempre serán por escrito y deberán contener:
 - a) Explicación de los hechos que la motivan
 - b) Las pruebas que se aporten
 - c) Las normas o preceptos que se invocan
 - d) La petición que se deduce

Artículo 21. Resoluciones del Comité de Competición

1. Las resoluciones del Comité de Competición son **IRRECURREBLES** y se basarán fundamentalmente en el contenido del acta arbitral (que goza de presunción de veracidad salvo que se demuestre lo contrario), sus anexos y los informes elaborados por los Delegados que **FUTBOL GESEDEPORT** tenga en la competición. El



Comité de Competición resolverá las reclamaciones que se le planteen en un plazo no superior a 72 horas contadas a partir del momento en que se presenten las mismas. Si en dicho tiempo no se ha obtenido resolución expresa, la petición se entenderá desestimada.

Artículo 22. Notificación de las Resoluciones del Comité de Competición

1. Las resoluciones del Comité de Competición serán notificadas a los interesados por correo electrónico y serán inmediatamente ejecutivas desde su publicación en la página web. Con el fin de preservar los datos personales de los afectados, se facilitará una contraseña de acceso a la web que deberá ser custodiada por los Delegados.

TÍTULO V. INFRACCIONES Y SANCIONES

Artículo 23. Tipos de Infracciones y de Sanciones

1. Las infracciones pueden ser leves, graves o muy graves, según la tipificación recogida en los artículos siguientes, siendo punibles tanto la acción consumada como la tentativa.
2. Corresponderá una sanción leve, grave o muy grave según la infracción cometida sea igualmente leve, grave o muy grave.

Artículo 24. Circunstancias Atenuantes de las Infracciones

1. Serán circunstancias atenuantes el haber precedido provocación suficiente y el arrepentimiento espontáneo.

Artículo 25. Circunstancias Agravantes de las Infracciones

1. Será circunstancia agravante la reincidencia, entendiéndose por tal cuando el autor de la falta hubiese sido sancionado anteriormente por cualquier infracción de igual o mayor gravedad o por dos o más que lo fueran de menor.

Artículo 26. Infracciones Leves

1. Las infracciones leves son las que en aplicación de las Reglas de Juego conllevan AMONESTACIÓN (tarjeta amarilla) en el terreno de juego o aquellas otras consideradas como tales por el Comité de Competición.



2. Entre otras, son infracciones leves las establecidas como "Infracciones sancionables con una amonestación" previstas en la Regla XII (Faltas e Incorrecciones) de las Reglas de Juego FIFA.
3. Además de estas infracciones, también serán consideradas como leves:
 - a) Pronunciar palabras o expresiones atentatorias al decoro o a la dignidad, o emplear gestos, ademanes o cometer acciones que se tengan en el concepto público de ofensivas, si no se reputaran como graves.
 - b) Incitar o provocar a alguien contra otro, sin que se consume su propósito.
 - c) En general, las conductas contrarias al buen orden deportivo.

Artículo 27. Sanciones Leves

1. Las Sanciones Leves que pueden aplicarse por la comisión de Infracciones Leves son:
 - a) Amonestación pública por parte del Comité de Competición.
 - b) Suspensión de 1 a 4 partidos.
 - c) **ACUMULACIÓN de AMONESTACIONES:** 1er. CICLO. La acumulación dentro de la misma competición de cuatro tarjetas amarillas, determinará la suspensión por un partido del infractor. 2º CICLO. El segundo ciclo de amonestaciones devendrá en suspensión cuando se computen otras tres tarjetas amarillas. El tercer ciclo cuando se acumulen dos nuevas amonestaciones, y el cuarto y sucesivos ciclos por cada nueva amonestación recibida. Para aquellos jugadores que participasen en dos equipos distintos, no se acumularán las amonestaciones a efectos de ciclos de tarjetas.
 - d) Si la acumulación de amonestaciones del primer ciclo se produce en el partido anterior a la Final del Campeonato, el jugador cumplirá el partido de sanción en el primer partido de la siguiente competición en la que participe ese equipo.

Artículo 28. Infracciones Graves

1. Las infracciones graves son las que, no considerándose muy graves, conllevan **EXPULSIÓN** (tarjeta roja) en aplicación de las Reglas de Juego, o aquellas otras consideradas como tales por el Comité de Competición.
2. Toda tarjeta roja mostrada por el árbitro conlleva la expulsión del jugador del terreno de juego y la imposibilidad de ser sustituido por un compañero.
3. Entre otras, son infracciones graves las establecidas como "Infracciones sancionables con una expulsión" previstas en la Regla XII (Faltas e Incorrecciones) de las Reglas de Juego FIFA.
4. Además, serán consideradas como graves:
 - a) Dirigirse al árbitro o a un adversario en términos o actitud de menosprecio



- b) Protestar airadamente al colegiado o de forma tumultuaria entendiéndose por tal la intervención de dos o más culpables
 - c) Aquellos actos notorios y públicos que atenten a la dignidad o al decoro deportivo y se reputen como graves.
5. De igual forma, serán infracciones graves, las alineaciones indebidas, la incomparecencia o la comparecencia al partido fuera del horario asignado o con menos número de jugadores del permitido para jugar; el incumplimiento de los acuerdos, órdenes o instrucciones adoptadas por los órganos y personas competentes, o su cumplimiento parcial, negligente o con retraso notorio e injustificado; la demora maliciosa o sin causa que la justifique, en la actuación que corresponda al órgano o persona de que se trate; y las declaraciones o manifestaciones verbales o escritas probadamente falsas que se formulen ante los órganos competentes o quienes los representen. O si unas u otras se efectúan en términos injuriosos para terceros.
6. **ALINEACIONES INDEBIDAS:**
- a) En caso de **INCUMPLIMIENTO** de los **REQUISITOS REGLAMENTARIOS** o **ESTAR SUJETO** a **SANCIÓN** alguno de los **JUGADORES** que impida su alineación, el equipo culpable, si hubiera obrado de **MALA FE**, será sancionado con la pérdida del partido cero a tres (0-3) y descuento de tres puntos en su clasificación. Si fuera imputable a **NEGLIGENCIA**, se le dará el partido por perdido cero a tres (0-3), sin descuento adicional de puntos.
 - b) **REVISIÓN** de **FICHAS-LICENCIAS (DNI)**: Cuando un equipo dude sobre la identidad de algún jugador del equipo contrario, podrá solicitar al árbitro o delegado de **FUTBOL GESEDEPORT** (antes del inicio del partido o durante el descanso, o al final del partido exclusivamente para los jugadores no participantes en la primera parte) su debida identificación con la presentación de D.N.I., carné de conducir o pasaporte original (o su fotocopia, tal y como establece el artículo 11), de tal forma que su no presentación o falta de identificación por cualesquiera de estos medios podrá considerarse como **ALINEACIÓN INDEBIDA** por el Comité de Competición.
 - c) De igual forma, el Delegado de **FUTBOL GESEDEPORT** o el propio árbitro, antes, durante o después de la celebración del encuentro, podrán realizar la identificación mencionada en el apartado anterior. A estos efectos, **FUTBOL GESEDEPORT** realizará semanalmente y por sorteo, la revisión de las identidades de los jugadores de varios equipos.
 - d) También podrá ser considerada como **ALINEACIÓN INDEBIDA** la participación de jugadores que no dispongan de dorsal en sus camisetas o que tengan el dorsal distinto al comunicado a **FUTBOL GESEDEPORT** en el Área Privada del equipo. En este caso el Comité de Competición podrá acordar que el resultado, goleadores, amonestaciones y expulsiones del partido sean válidos, pero descontándole al equipo infractor 3 puntos de la clasificación general.



- e) Independientemente de las sanciones que pudieran corresponder a jugadores y equipos por las alineaciones indebidas declaradas por el Comité de Competición, los equipos que incorporen al juego personas que no hayan sido dadas de alta en la forma establecida en los artículos precedentes, no disputarán los siguientes partidos programados hasta el abono de los derechos de inscripción que **FUTBOL GESEDEPORT** haya establecido. El Comité de Competición podrá dar por perdido estos partidos suspendidos.

7. INCOMPARECENCIAS, COMPARECENCIA posterior a la hora fijada o RETIRADA del PARTIDO:

- a) La INCOMPARECENCIA de un equipo a un partido sin avisar con antelación al equipo contrario, será sancionada con la pérdida del partido cero a tres (0-3), la suma de dos puntos para el trofeo Juego Limpio y multa de 60 euros que deberán ser abonados a la organización antes de la celebración del partido programado inmediatamente posterior. Esta cantidad será descontada del coste global para Temporada 2017/18 al equipo que hubiera sido afectado por dicha incomparecencia sin aviso previo. Se entenderá que existe incomparecencia sin avisar con antelación cuando un equipo no se presente a un encuentro y no haya avisado de tal eventualidad a la organización con al menos 2 horas de antelación. Si el aviso se efectúa el mismo día que se ha programado el partido el equipo, además, deberá contactar directamente con la organización para que esta pueda avisar al equipo contrario con celeridad (por ejemplo, llamando por teléfono o enviando un Whatsapp y recibiendo respuesta al mismo, lo que garantiza que la organización ya es consciente de la suspensión del partido). El aviso de inasistencia debe hacerse, en cualquier caso, con al menos 2 horas de antelación a la hora de comienzo del partido. Si se avisa con posterioridad se aplicarán las sanciones comentadas en el primer párrafo de esta Circular.
- b) NEGLIGENCIA.- La presentación de un equipo a un partido con un número de jugadores inferior a cinco será considerado como incomparecencia por negligencia, y será sancionada con la pérdida del partido cero a tres (0-3), y la suma de dos puntos para el trofeo Juego Limpio.
- c) REINCIDENCIA.- En el caso de ser un equipo reincidente en la incomparecencia, además de la sanción prevista en los puntos anteriores, podrá ser advertido de expulsión de la Competición. Una tercera incomparecencia, sucesiva o alterna, podrá ser sancionada con la expulsión de la Competición.
- d) COMPARECENCIA después del HORARIO.- La COMPARECENCIA de un equipo al partido DESPUÉS del HORARIO FIJADO para el inicio del mismo, originando este retraso su suspensión, y siempre que se entienda imputable a NEGLIGENCIA, será sancionada con la pérdida del partido cero a tres (0-3), sin descuento adicional de puntos, y la suma de dos puntos para el trofeo Juego Limpio.
- e) TIEMPO de CORTESÍA.- El árbitro podrá conceder un tiempo prudencial de quince minutos de cortesía, o el que crea oportuno (nunca superior a treinta



minutos), para la presentación del equipo después de la hora fijada para el comienzo del partido, siempre que las circunstancias no impidan dicha liberalidad, cuales son la imposibilidad de retraso por celebración de otro encuentro con posterioridad, estando el mismo terreno de juego reservado para dicho encuentro u otro de equipos y competiciones diferentes, etc. A tal efecto, podrá acordarse por el propio árbitro suprimir el período de descanso entre tiempos.

f) **REDUCCIÓN TIEMPOS de JUEGO.**- En aquellos partidos donde se comience con retraso, siendo preciso el inicio del mismo de forma puntual con motivo del uso de luz artificial o el cierre de las instalaciones deportivas, o que interfiera en el posterior por dichas circunstancias, el árbitro estará autorizado a reducir la duración del mismo, fundamentalmente si se perjudica a terceros equipos que han de jugar con posterioridad. El partido que comenzara con retraso debido a la impuntualidad de algunos de los equipos, podrá celebrarse con reducción de su tiempo, siempre que el equipo perjudicado diera consentimiento sobre ello.

8. **RETIRADA del PARTIDO.**- La **RETIRADA** de un equipo del terreno de juego o su negativa a la terminación del partido por causa injustificada, una vez comenzado el mismo o previo su comienzo, será sancionada como incomparecencia injustificada. La lesión de uno de los componentes del equipo, salvo que la gravedad de la misma requiera la participación muy urgente de servicios de emergencia por razones de salud, no será causa justificada suficiente para la retirada del equipo, debiendo asumir este las consecuencias derivadas de la misma.

9. En todos los casos señalados en las letras anteriores, cuando la circunstancia se produzca en la disputa de un triangular a disputar en un único día, el resultado será 0-1 en lugar de 0-3, y si los demás equipos disputan un partido directo, este gol a favor no podrá determinar que un equipo quede campeón del Trofeo Equipo Máximo Goleador.

Artículo 29. Sanciones Graves

1. Las Sanciones Graves que pueden aplicarse por las Infracciones Graves son suspensión de uno a doce partidos.
2. No son sancionables el impedir con mano intencionada (aparte del guardameta dentro de su propia área) un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol, o malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una infracción sancionable con tiro libre o tiro penal. En estos tres casos, contará como dos puntos en la clasificación de Juego Limpio y no se tendrá en cuenta para la sanción por acumulación de amonestaciones.



3. Las alineaciones indebidas conllevarán la pérdida del partido y, en su caso, el descuento adicional de puntos.
4. En el caso de AGRESIÓN A UN CONTRARIO, la sanción mínima será de 5 partidos cuando no se origine ninguna lesión o daño aparente. En el caso de haberse producido lesión, o si el agredido ve disminuidas sus facultades o debe abandonar el terreno de juego la sanción mínima será de 8 partidos.
5. Un equipo que cometa una incomparecencia sin avisar con antelación al equipo contrario en los términos del artículo 28.7 de este Reglamento no podrá participar en la XIV Copa de Campeones ni en la XIV Copa Juego Limpio. Tampoco podrá participar en estas competiciones un equipo que cometa dos incomparecencias de cualquier tipo a lo largo de la **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7**.
6. Un equipo que cometa una incomparecencia sin avisar con antelación al equipo contrario en los términos del artículo 28.7.a o que sea calificada como negligente en los términos de los artículos 28.7.b y 28.7.d de este Reglamento verá disminuido en uno el número mínimo de partidos a disputar en su sede preferente. También verá disminuido en uno el número mínimo de partidos a disputar en su sede preferente un equipo si deja de presentarse a dos partidos durante toda la Temporada 2017/18 avisando con suficiente antelación (en otro partido adicional si deja de presentarse a cuatro partidos y así sucesivamente).

Artículo 30. Infracciones Muy Graves

1. Las Infracciones muy graves son aquellas que, no reputándose ni como leves ni como graves, conllevan EXPULSIÓN (tarjeta roja) en aplicación de las Reglas de Juego, o aquellas otras consideradas como tales por el Comité de Competición.
2. Entre otras, son infracciones muy graves:
 - a) El quebrantamiento de sanciones impuestas o medidas cautelares.
 - b) La falsificación o alteración de cualquier clase de documentos o escritos que se presenten.
 - c) Retirada del equipo de la competición
 - d) El JUEGO VIOLENTO MUY GRAVE: cuando un jugador, en el interior del terreno de juego, se hayan producido en algún lance del mismo de forma violenta muy grave con otro si la lesión fuera de carácter tan relevante que originara al ofendido la necesidad de solicitar baja médica con EXPULSIÓN de la COMPETICIÓN.
 - e) Una riña tumultuaria o una agresión contra el árbitro.
 - f) Incurrir en una notoria y evidente conducta antideportiva o violenta que atente contra el JUEGO LIMPIO o FAIR PLAY, habiendo sido advertida dicha circunstancia bien por el árbitro del encuentro, bien por cualquier miembro o delegado de **FUTBOL GESEDEPORT**.
 - g) Incumplimiento de las obligaciones económicas.



3. **RETIRADA o EXPULSIÓN de la COMPETICIÓN.** La **RETIRADA** de un equipo de la competición, o su **EXPULSIÓN**, tendrá las siguientes consecuencias:
 - a) **DURANTE la FASE REGULAR:** Si dicha retirada o expulsión sucede en los 5 primeros partidos de la Fase Regular, en la medida de lo posible se sustituirá al equipo retirado o expulsado por un equipo que esté en lista de espera, y los partidos ya celebrados por el equipo retirado o expulsado deberán repetirse. Si no es posible sustituir al equipo retirado o expulsado se tendrá a dicho equipo como no participante, no puntuando los resultados obtenidos por el mismo, ni a favor ni en contra, en la clasificación de ningún equipo, tanto se haya celebrado su correspondiente partido con él, como no. Si la retirada o expulsión se produce con posterioridad a esos 5 primeros partidos los resultados de esas jornadas disputadas serán válidos.
 - b) **DURANTE la FASE FINAL:** Si la retirada o expulsión se produce en el transcurso de la Fase Final, se entenderá al equipo en cuestión como no comparecido, otorgándose el resultado de cero a tres (0-3) a favor del equipo adversario.
 - c) **EFFECTOS ECONÓMICOS:** Si la retirada o expulsión del equipo de la Competición se produjera una vez publicado el calendario oficial de fechas y partidos, perderá todos los derechos derivados de su inscripción, incluidos los económicos que hayan sido satisfechos en concepto de arbitrajes, alquiler de campos, etc.
4. **EL COMITÉ DE COMPETICIÓN** podrá disponer de forma distinta sobre lo previsto en el apartado anterior, especialmente cuando el equipo fuera expulsado de la Competición.
5. **INCUMPLIMIENTO de OBLIGACIONES ECONÓMICAS.** El equipo que incumpla la obligación de abonar las cantidades previstas por **FUTBOL GESEDEPORT** será advertido de expulsión. **FUTBOL GESEDEPORT** dispondrá un plazo para el abono de las cantidades adeudadas, que deberán ser satisfechas sin dilación. Atendidas las circunstancias particulares de cada caso **FUTBOL GESEDEPORT**, previa la mencionada advertencia del párrafo anterior, podrá disponer la expulsión de la Competición del equipo deudor.

Artículo 31. Sanciones Muy Graves

1. Las Sanciones Muy Graves que pueden aplicarse por las Infracciones Muy Graves son:
 - a) Suspensión de trece partidos a expulsión de la competición.
 - b) Descuento de hasta tres puntos en la clasificación.
 - c) Pérdida o anulación de un encuentro.
 - d) Expulsión del equipo de la competición
2. Será sancionado con la **EXPULSIÓN DE LA COMPETICIÓN**, entre otros:



- a) El jugador que comete JUEGO VIOLENTO MUY GRAVE en el interior del terreno de juego, es decir, cuando se hayan producido en algún lance del encuentro de forma violenta muy grave con otro si la lesión fuera de carácter tan relevante que originara al ofendido la necesidad de solicitar baja médica.
 - b) El equipo que interviene en una riña tumultuaria.
 - c) El equipo que agrede a un árbitro.
 - d) El jugador o equipo que incurriera en una notoria y evidente conducta antideportiva o violenta que atente contra el JUEGO LIMPIO o FAIR PLAY, habiendo sido advertida dicha circunstancia bien por el árbitro del encuentro, bien por cualquier miembro o delegado de **FUTBOL GESEDEPORT**.
3. El equipo o jugador sancionado con la expulsión de la competición no tendrá derecho a reposición alguna de los importes abonados.

Artículo 32. Cumplimiento de las Sanciones

1. La suspensión implicará la prohibición de alinearse o actuar en tantos aquellos partidos como abarque la sanción, por el orden en que tengan lugar, aunque se altere el calendario por circunstancias de aplazamientos, repetición, suspensión, etc. Si hubiese concluido la competición y el culpable tuviera alguna sanción pendiente de cumplimiento, esta proseguirá cuando aquélla se reanude, salvo decisión en contrario del Comité de Competición. Cuando la Competición haya terminado y cualquier persona tuviera acumuladas amonestaciones que no hubieran producido suspensión por no llegarse al tope del ciclo correspondiente, las mismas quedarán anuladas, no computándose para cuando se inicie la competición de la siguiente Competición.
2. En el caso de jugadores, delegados o entrenadores que participen en dos equipos distintos de cualquiera de las competiciones organizadas por **FUTBOL GESEDEPORT**, la suspensión por sanción grave o muy grave afectará a todas las jornadas donde se desarrolla la competición y, por tanto, a su participación en todos los equipos donde se halle inscrito (no podrá jugar el número de partidos de la sanción ni en un equipo ni en el otro). Sin embargo, la tarjeta roja, y su cómputo para el Juego Limpio, sólo se realizará en el equipo en el que participaba el jugador cuando se le mostró dicha tarjeta. Igualmente, para la posible sanción por acumulación de amonestaciones sólo se tendrán en cuenta las mostradas en cada uno de los equipos por separado, no se sumarán las mostradas en los diferentes equipos en que participe dicho jugador.
3. Si la acumulación de amonestaciones del primer ciclo se produce en el partido anterior a la Final del Campeonato el jugador cumplirá el partido de sanción en el primer partido de la siguiente competición en la que participe ese equipo.



TÍTULO VI. CRITERIOS CLASIFICATORIOS

CAPÍTULO I. PARTICIPANTES Y FASES

Artículo 33. Participantes y Fases

1. La **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7** contará con 38 equipos que jugarán, según las normas establecidas en los artículos siguientes, en una Fase Regular y en una Fase Final.

CAPÍTULO II. FASE REGULAR

Artículo 34. Fase Regular: Composición

1. Los 38 equipos participantes en la **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7** participarán en la Fase Regular en una categoría única y divididos en 5 grupos de 6 equipos cada uno y dos grupos de 4 equipos cada uno (Grupos F y G), donde jugarán todos contra todos a una vuelta (5 jornadas en los Grupos de 6 equipos y 3 jornadas en los Grupos F y G).
2. Tras finalizar las tres primera jornadas, los dos primeros clasificados del Grupo F pasará a integrarse en el Grupo H junto con los dos últimos clasificados del Grupo G, mientras que los dos primeros clasificados del Grupo G pasarán a integrarse en el Grupo I junto con los dos últimos clasificados del Grupo F. En estos Grupos H e I se disputarán dos jornadas más, siendo válido a los efectos de este grupo los resultados que se produjeron en los Grupos F y G en relación con los enfrentamientos entre los equipos que pasan a cada uno de los Grupo H e I.

Artículo 35. Fase Regular: Criterios Clasificatorios

1. El equipo que gane un partido recibirá tres puntos, y si se produce un empate, ambos equipos obtendrán un punto.
2. Si un equipo alcanza los 8 puntos en Juego Limpio global se le restará un punto de la clasificación general de la Fase Regular. Se le restará otro punto adicional si alcanza los 10 puntos en el Juego Limpio, y uno más si llega a 11 puntos. A partir de los 12 puntos se le restará un punto por cada punto adicional en el Juego Limpio.
3. Quedará primero el equipo que al terminar la Fase Regular tenga un mayor número de puntos en la clasificación general.
4. Si se produce un empate a puntos entre dos o más equipos de los Grupos A, B, C, D, E, F o G, la clasificación particular entre éstos vendrá determinada por los siguientes criterios ordenados por orden de preferencia (cuando se deshaga el empate entre dos equipos empatados por aplicación de un criterio, no se tendrán en cuenta los siguientes):



- a) El menor número de puntos en la clasificación de Juego Limpio durante la Fase Regular
 - b) El equipo que haya dejado de asistir a menos partidos en la Fase Regular
 - c) La mejor diferencia de goles a favor y en contra considerando todos los partidos de la Fase Regular
 - d) El mayor número de goles a favor considerando todos los partidos de la Fase Regular
 - e) Si se han enfrentado entre sí todos los equipos afectados, la clasificación particular en dichos enfrentamientos utilizando como criterios exclusivamente los puntos obtenidos y los goles a favor y en contra.
 - f) El equipo que hubiese participado mayor número de veces en los Torneos organizados por **FUTBOL GESEDEPORT** (se considerarán en primer lugar Temporadas completas, y luego **Ligas GESEDEPORT**)
5. Si se produce un empate a puntos entre dos o más equipos de los Grupos H o I, la clasificación particular entre éstos vendrá determinada por los siguientes criterios ordenados por orden de preferencia (cuando se deshaga el empate entre dos equipos empatados por aplicación de un criterio, no se tendrán en cuenta los siguientes):
- g) El menor número de puntos en la clasificación de Juego Limpio durante los tres partidos disputados por cada equipo en dichos Grupos H e I.
 - h) El equipo que haya dejado de asistir a menos partidos en los partidos de los Grupos H e I.
 - i) La mejor diferencia de goles a favor y en contra considerando todos los partidos de los Grupos H e I.
 - j) El mayor número de goles a favor considerando todos los partidos de los Grupos H e I.
 - k) Si se han enfrentado entre sí todos los equipos afectados, la clasificación particular en dichos enfrentamientos utilizando como criterios exclusivamente los puntos obtenidos y los goles a favor y en contra.
 - l) Si dos o más equipos continúan empatados, se aplicarán los mismos criterios anteriores, y en el mismo orden, pero considerando tanto los partidos de los Grupos H e I como los de los Grupos F y G.
 - m) El equipo que hubiese participado mayor número de veces en los Torneos organizados por **FUTBOL GESEDEPORT** (se considerarán en primer lugar Temporadas completas, y luego **Ligas GESEDEPORT**)
 - n) Si persiste el empate, por sorteo puro celebrado por **FUTBOL GESEDEPORT**.

CAPÍTULO III. FASE FINAL

Artículo 36. Fase Final: Composición



1. Jugarán las Semifinales los equipos clasificados en primer lugar en cada uno de los grupos A, B, C, D, E, H e I y el mejor segundo de los grupos A, B, C, D o E. Para determinar el mejor segundo se tendrán en cuenta los partidos disputados por cada equipo en la Fase Regular, aplicando los criterios del artículo 35.4 como si los equipos estuviesen en el mismo grupo.
2. Los ocho equipos clasificados para Semifinales jugarán encuadrados en dos grupos de cuatro equipos, jugando dentro de cada grupo todos contra todos (sistema de liga) en una jornada única (cuadrangulares en jornada única).
3. Se clasificarán para la Final el ganador de cada cuadrangular de semifinales.

Artículo 37. Fase Final: Criterios Clasificatorios

1. Disputarán la Final de la **X Copa Primavera GESEDEPORT de Fútbol 7** el ganador de cada uno de los dos cuadrangulares de semifinales.
2. El Campeón será el equipo que gane la Final.
3. En los cuadrangulares se seguirán los siguientes criterios, teniendo en cuenta que el equipo que gane un partido recibirá tres puntos, y si se produce un empate, ambos equipos obtendrán un punto:
 - a. Quedará primero el equipo que al final del cuadrangular tenga un mayor número de puntos en la clasificación general.
 - b. Si se produce un empate a puntos entre dos o más equipos en los cuadrangulares quedará primero el que menor número de puntos tenga en la clasificación de Juego Limpio del cuadrangular (considerando un punto por amonestación, y tres puntos por tarjeta roja directa excepto la expulsión por evitar una manifiesta ocasión de gol, que se considerará, a todos los efectos, como una doble amonestación -aparecerá reflejada como tarjeta azul-).
 - c. La mejor diferencia de goles a favor y en contra considerando todos los partidos del cuadrangular.
 - d. El mayor número de goles a favor considerando todos los partidos del cuadrangular.
 - e. Si se han enfrentado entre sí todos los equipos afectados, la clasificación particular en dichos enfrentamientos utilizando como criterios exclusivamente los puntos obtenidos y los goles a favor y en contra.
 - f. Si dos o más equipos continúan empatados, se aplicarán los mismos criterios anteriores, y en el mismo orden, pero considerando todos los partidos disputados durante la competición, tanto los de la Fase Regular como los de la Fase Final.
4. En caso de empate en la Final se procederá al lanzamiento de una tanda de 3 penaltis para establecer el vencedor, conforme a las Reglas de Juego FIFA. En caso de quedar empatados al finalizar esta tanda de 3 penaltis, los equipos irán



lanzando alternativamente 1 penalti cada uno hasta que uno de los dos equipos anote y el otro falle el lanzamiento, de modo que el primero será el ganador del partido.

CAPÍTULO IV. CLASIFICACIÓN FINAL DE LA COPA

Artículo 38. Criterios Clasificatorios

1. Quedará campeón el ganador de la Final, y quedará segundo clasificado el equipo que pierda la Final.
2. Entre los seis equipos eliminados en semifinales la clasificación final dependerá del número de puntos obtenidos en la Fase Final, quedando por delante el equipo con más puntos. Si se produce un empate, la clasificación particular entre éstos vendrá determinada por los siguientes criterios ordenados por orden de preferencia (cuando se deshaga el empate entre dos equipos empatados por aplicación de un criterio, no se tendrán en cuenta los siguientes):
 - a) El menor número de puntos en la clasificación de Juego Limpio considerando exclusivamente los partidos de la Fase final.
 - b) El equipo que haya dejado de asistir a menos partidos en la competición en su conjunto.
 - c) La mejor diferencia de goles a favor y en contra considerando exclusivamente los partidos de la Fase final.
 - d) El mayor número de goles a favor considerando exclusivamente los partidos de la Fase Final.
 - e) Si dos o más equipos continúan empatados, se aplicarán los mismos criterios anteriores, y en el mismo orden, pero considerando todos los partidos disputados durante la competición, tanto los de la Fase Regular como los de la Fase Final.
 - f) El equipo que hubiese participado mayor número de veces en las Ligas **GESEDEPORT**
 - g) Si persiste el empate, por sorteo puro celebrado por **FUTBOL GESEDEPORT**.
3. Del noveno al trigésimo octavo puesto quedarán los equipos no clasificados para la Fase Final. Los criterios para determinar la clasificación final entre estos equipos serán los recogidos en el artículo 36.4 anterior, y considerando todos los partidos disputados por los equipos en la Fase Regular.

CAPÍTULO V. OTROS TROFEOS

Artículo 39. Trofeo Juego Limpio

1. Ganará este trofeo el equipo que menos puntuación obtenga teniendo en cuenta que cada amonestación significará un punto, y que cada expulsión por roja directa



significará tres puntos excepto la expulsión por evitar una manifiesta ocasión de gol, que se considerará, a los efectos del Juego Limpio, como una doble amonestación (aparecerá reflejada como tarjeta azul).

1. Para este Trofeo se tendrán en cuenta todos los partidos de la competición, incluyendo los de la Fase Regular y los de la Fase Final considerando los triangulares a jugar en una única jornada como un único partido.
2. En caso de incomparecencia calificada como de negligente o en el caso de incomparecencia sin avisar con antelación al equipo contrario en los términos del artículo 28.7 de este Reglamento, el equipo será sancionado con 2 puntos (computándose como tarjeta azul en el apartado "Comité de Competición" del equipo).
3. En el resto de incomparecencias el equipo será sancionado con 1 punto (computándose como tarjeta amarilla en el apartado "Comité de Competición" del equipo).
4. En caso de empate entre dos o más equipos, la clasificación particular entre éstos vendrá determinada por los siguientes criterios ordenados por orden de preferencia (cuando se deshaga el empate entre dos equipos empatados por aplicación de un criterio, no se tendrán en cuenta los siguientes):
 - a) Quedará primero el que haya sufrido el menor número de expulsiones.
 - b) El equipo cuyas expulsiones hayan supuesto un menor número de partidos de sanción.
 - c) El equipo que más partidos haya disputado, no considerándose como tales, sólo a estos efectos, los no disputados efectivamente por no presentarse el mismo equipo, y considerando los triangulares a jugar en una única jornada como un único partido.
 - d) El que hubiera obtenido una mejor clasificación en la **X Copa Primavera GESDEPORT de Fútbol 7**.
5. Los dos primeros clasificados del Trofeo Juego Limpio tendrán derecho a un descuento de 100 € en la cuota de una cualquiera de las competiciones GESDEPORT que comenzarán en octubre de 2018. A los solos efectos de este descuento (no para la participación en la XV Copa Juego Limpio) en caso de empate exclusivamente se tendrán en cuenta los criterios a), b) y c) del punto anterior. Si tras la aplicación de estos criterios no es posible determinar los dos primeros clasificados del Trofeo Juego Limpio, la bonificación se repartirá entre los equipos empatados.

Artículo 40. Trofeo Equipo Máximo Goleador

1. Ganará este trofeo el equipo que más goles anote durante el total de partidos que componen la competición. En caso de empate quedará por delante el equipo que menos partidos haya disputado considerando los cuadrangulares a jugar en una única jornada como un único partido, y si persiste el empate quedará por delante el equipo que menos partidos haya dejado de presentarse durante la competición



considerando los cuadrangulares a jugar en una única jornada como un único partido. En caso de seguir empatados dos o más equipos quedará por delante en el Trofeo Equipo Máximo Goleador el equipo mejor clasificado en el Trofeo Juego Limpio, y si el empate continúa quedará por delante el equipo mejor clasificado en la Copa.

2. Para este Trofeo se tendrán en cuenta todos los partidos de la competición, incluyendo los de la Fase Regular y los de la Fase Final, pero para los casos señalados en el artículo 28.9, si los demás equipos disputan partido directo, el resultado (0-1) a favor no se tendrá en cuenta para el Trofeo equipo Máximo Goleador.

Artículo 41. Trofeo Equipo Menos Goleado

1. Ganará este trofeo el equipo que menos goles reciba durante el total de partidos que componen la competición. En caso de empate quedará por delante el equipo que más partidos haya disputado considerando los cuadrangulares a jugar en una única jornada como un único partido, y si persiste el empate quedará por delante el equipo que menos partidos haya dejado de presentarse durante la competición considerando los cuadrangulares a jugar en una única jornada como un único partido. En caso de seguir empatados dos o más equipos quedará por delante en el Trofeo Equipo Menos Goleado el equipo mejor clasificado en el Trofeo Juego Limpio, y si el empate continúa quedará por delante el equipo mejor clasificado en la Copa.
2. Para este Trofeo se tendrán en cuenta todos los partidos de la competición, incluyendo los de la Fase Regular y los de la Fase Final.

Artículo 42. Trofeo Pichichi

1. Ganará este trofeo el jugador que más goles anote durante el total de partidos que componen la competición de todas las categorías. En caso de empate quedará por delante el jugador cuyo equipo haya disputado menos partidos considerando los cuadrangulares a jugar en una única jornada como un único partido, y si persiste el empate quedará por delante el jugador que tenga menos puntos de Juego Limpio. Si continúa el empate quedará por delante el jugador cuyo equipo haya dejado de presentarse a menos partidos durante la competición considerando los cuadrangulares a jugar en una única jornada como un único partido.
2. Para este Trofeo se tendrán en cuenta todos los partidos de la competición, incluyendo los de la Fase Regular y los de la Fase Final.



TÍTULO VII. XV COPA DE CAMPEONES Y XV COPA JUEGO LIMPIO

Artículo 43. Participantes

1. En la **XV Copa de Campeones GESEDEPORT de Fútbol 7** participarán el campeón de cada categoría de las Ligas XXV y XXVI de Fútbol 7 GESEDEPORT-SABADOS, de las Ligas XXVII y XXVIII de Fútbol 7 GESEDEPORT-DOMINGOS TARDE, de las Ligas XVII y XVIII Empresas Futbol7, y de las Ligas XV y XVI de Fútbol 7 GESEDEPORT-DOMINGOS MAÑANA, así como los dos finalistas de cada categoría de la XXXV y XXXVII Ligas GESEDEPORT de Fútbol 7. También participarán los finalistas de la XIV Copa de Campeones. Todo ello si cumplen con los requisitos establecidos en los siguientes artículos.
2. En la **XV Copa Juego Limpio GESEDEPORT de Fútbol 7** participarán el ganador del Juego Limpio en cada categoría de las Ligas XXV y XXVI de Fútbol 7 GESEDEPORT-SABADOS, de las Ligas XXVII y XXVIII de Fútbol 7 GESEDEPORT-DOMINGOS TARDE, de las Ligas XVII y XVIII Empresas Futbol7, y de las Ligas XV y XVI de Fútbol 7 GESEDEPORT-DOMINGOS MAÑANA, así como los dos primeros clasificados en el Juego Limpio en cada categoría de la XXXV y XXXVII Ligas GESEDEPORT de Fútbol 7. También participarán los finalistas de la XIV Copa Juego Limpio. Todo ello si cumplen con los requisitos establecidos en los siguientes artículos.
3. En el caso de que más de un equipo tenga derecho a ocupar una de las plazas de la **XV Copa Juego Limpio GESEDEPORT de Fútbol 7** como consecuencia de la aplicación de los criterios clasificatorios del Trofeo Juego Limpio contenidos en el Reglamento de cada Liga, jugará la XV Copa Juego Limpio GESEDEPORT el equipo que mejor haya quedado en la clasificación general de dicha Liga.
4. Ningún equipo podrá disputar simultáneamente ambas competiciones. En caso de que un equipo haya obtenido el derecho a participar en las dos Copas, jugará en la **XV Copa de Campeones**, dejando libre su plaza en la **XV Copa Juego Limpio** para el siguiente clasificado dentro de su liga y categoría. Si un equipo ha obtenido en la competición de octubre y en la competición de febrero el derecho a participar en la misma Copa dejará libre su plaza al siguiente equipo clasificado en la competición de febrero salvo que como consecuencia de las limitaciones y requisitos contenidos en este artículo y en el artículo 45 no haya sustituto posible, en cuyo caso dejará libre la plaza para el siguiente clasificado en la competición de octubre a febrero.
5. Si alguno de los equipos finalistas de la **XIV Copa de Campeones** o de la **XIV Copa Juego Limpio** consigue la clasificación para la **XV Copa de Campeones** o para la **XV Copa Juego Limpio** por su participación en cualquiera de las competiciones de la Temporada 2017/18 (en virtud de los apartados anteriores y de lo establecido en cada una de las competiciones organizadas), jugará en la Copa que le corresponda según la clasificación lograda en dicha competición, y su derecho a participar como finalista de la **XIV Copa de Campeones** o de la **XIV Copa Juego Limpio** sólo será



traspasado al semifinalista contra el que se enfrentó. De igual modo se actuará si el equipo en cuestión no se inscribe en la Temporada 2018/19.

6. **FUTBOL GESEDEPORT** podrá determinar la participación de otros equipos en la **XV Copa de Campeones** o en la **XV Copa Juego Limpio** si organiza competiciones diferentes de las anteriores a lo largo de la Temporada 2017/18 a las señaladas en los artículos anteriores.
7. Por razones de organización general **FUTBOL GESEDEPORT** podrá invitar a participar en la **XV Copa de Campeones** o en la **XV Copa Juego Limpio** a otros equipos diferentes de los señalados en los anteriores apartados, siempre que cumplan los requisitos de los apartados 2, 3, y 5 del artículo 45.

Artículo 44. Requisitos para participar

1. Ser uno de los equipos que se recogen en el artículo 44.
2. Participar en cualquiera de las Ligas que comenzarán en octubre de 2018. En caso de que no se hayan inscrito ocupará su plaza en la **XV Copa de Campeones** o en la **XV Copa Juego Limpio** el siguiente clasificado (hasta los semifinalistas en el caso de la XIV Copa de Campeones o de la XIV Copa Juego Limpio).
3. No podrá participar en la **XV Copa de Campeones** ni en la **XV Copa Juego Limpio**:
 - a. Ningún equipo que no se haya presentado a un partido sin avisar
 - b. Ningún equipo que haya dejado de presentarse más de dos partidos, avisando o sin avisar, a lo largo de una misma competición.
4. No podrá participar en la **XV Copa Juego Limpio** ningún equipo que haya sufrido penalización de puntos en su liga como consecuencia del exceso de puntos de Juego Limpio. Sin perjuicio de lo anterior, tampoco podrá participar en este torneo ningún equipo con más de 12 puntos de Juego Limpio en cualquiera de los torneos disputados durante la Temporada 2017/18.
5. No podrá participar en la **XV Copa de Campeones** ningún equipo que haya quedado en el puesto séptimo o posterior en la competición de la que actuaría como representante.

Artículo 45. Desarrollo general de la Competición

1. Ambas competiciones se disputarán durante la temporada 2018/19.
2. El sistema será en principio similar al de la XIV Copa de Campeones y la XIV Copa Juego Limpio, aunque variará en función del número final de participantes por cada lado del cuadro (Fin de Semana y Diario). No obstante, **FUTBOL GESEDEPORT** se reserva la posibilidad de cambiar este sistema.
3. Se disputarán triangulares entre los equipos de Diario y los equipos de Fines de Semana (cada uno por su lado). Posteriormente irán avanzando ambos cuadros por su lado hasta llegar a una final que enfrentará al que llegue por el cuadro de equipos de Diario y al que llegue por el cuadro de equipos de Fin de Semana. No obstante, **FUTBOL GESEDEPORT** se reserva la posibilidad de cambiar este sistema.



X Copa Primavera de Fútbol 7 - FUTBOL GESEDEPORT

www.futbolgesdeport.com
futboliete@futbolgesdeport.com